



## DEBUTER DANS L'ENSEIGNEMENT A L'ERE DU NUMERIQUE



### 2. Utiliser le numérique de manière interactive

Vous êtes enseignant depuis peu, vous avez suivi le parcours de formation sur les fondamentaux de la culture du numérique et souhaitez approfondir la réflexion initiée l'an passé ?

Concevoir et tester une séance intégrant la ludicisation

Disposer d'un temps pour l'analyse réflexive de cette expérience

Nourrir vos pratiques des apports de la recherche et notamment des neurosciences

Expérimenter la ludicisation et la pédagogie de projet

Cette formation est faite pour vous !

Inscription possible auprès de votre chef d'établissement (procédure GAIA RESPO) :

17A0251217

DEBUTER DANS L'ENSEIGNEMENT A L'ERE DU NUMERIQUE

51492

Utiliser le numérique de manière interactive

Niveau 2