

## ***‘Conectados’: el proyecto para que los adolescentes naveguen de forma segura***

Los adolescentes navegan diariamente en un mar de *selfies*, noticias falsas, tweets y muchas otras publicaciones. Aunque sean nativos digitales, estar en redes sociales exige de los jóvenes un aprendizaje continuo. El proyecto *Conectados*, presentado este lunes en el campus de Google, busca promover el uso adecuado y responsable de las nuevas tecnologías entre los adolescentes españoles. Para ello, se ha desarrollado una aplicación y se ofrecen materiales formativos para profesores y padres.

"¿Podrías dejar en el parque vuestro álbum de fotos? ¿Subir a un coche de alguien que no conocéis? ¿Abrir la puerta de casa a un desconocido? No, ¿verdad? Pues en Internet tampoco tenéis que hacerlo", ha explicado el director de políticas públicas de Google en España, Francisco Ruiz, a un centenar de adolescentes en la presentación de *Conectados*. Entre ellos estaban Alberto Salgado y Michelle Mizhquiri, de 12 años. Ambos reconocen no ser del todo conscientes de los riesgos que puede traer el mal uso de las nuevas tecnologías. En España, el 21% de los adolescentes de 14 a 18 años realizan un uso compulsivo de las mismas.

La iniciativa de Google, BBVA y la Fundación de Ayuda contra la Drogadicción (FAD) pretende mostrárselo a través de una aplicación. Se trata de un juego el que se propone a los adolescentes que encuentren a Ana, una amiga que voluntariamente se ha escondido<sup>1</sup>. Para hacerlo tienen que seguir las pistas que encuentran en su teléfono móvil y el rastro<sup>2</sup> digital que ha ido dejando en redes sociales.

El primer reto<sup>3</sup> consiste en rellenar un formulario. Alberto y Michelle van completando las pruebas, entre otras la de hacerse un *selfie*, averiguar cuál es la capital de Tayikistán o multiplicar 70 por 60. Cuando llegan a la última pregunta del formulario, se llevan una sorpresa: les pide que solo respondan a la segunda pregunta. Michelle y Alberto, como muchos de sus compañeros, se han precipitado, pues en la primera pregunta ponía lo siguiente: "Solo lee las preguntas antes de hacer nada". "Nos han trolleado<sup>4</sup>", comenta Alberto, que asegura haberlo leído demasiado rápido. Este es uno de los riesgos que corren los jóvenes en Internet. Pero en el juego también se trabajan otros aspectos, como la propiedad intelectual o la privacidad.

<http://elpais.com> – 19/03/2018

---

<sup>1</sup> Escondarse = *se cacher*

<sup>2</sup> Dejar rastro = *laisser des traces*

<sup>3</sup> Un reto = *un défi*

<sup>4</sup> Trollar = *de l'anglais to troll, duper, tromper de façon lourde*



Un centenar de adolescentes en el acto de presentación de Conectados.